Nintendo

GAME BOY™

DMG-GB-FAH-2

COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

SYSTÈME DE JEU VIDÉO COMPACT

OWNER'S MANUAL
MODE D'EMPLOI

Ce sceau est votre assurance que Nintendo a approuvé ce produit et qu'il est conforme aux normes d'excellence en matière de fabrication, de fiabilité et surtout, de qualité. Recherchez ce sceau lorsque vous achetez des jeux et des accessoires pour assurer la compatibilité avec votre Système Game Boy.



Dit zegel is uw verzekering dat Nintendo dit produkt heeft bekeken en dat het voldoet aan onze eisen te weten betrouwbaarheid en entertainment waarde. Let erop dat dit zegel altijd op spelletjes en accessoires aanwezig is omdat dit een compleet en passend Game Boy systeem waarborgt.



©1990 NINTENDO CO., LTD.
TM AND ® ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO., LTD.

Merci d'avoir choisi le GAME BOY™ de Nintendo®.

Afin de vous assurer d'une bonne utilisation de votre GAME BOY, lisez attentivement ce manuel et gardez le précieusement.

SOMMAIRE

1ÈRE PARTIE Nom des différents composants..... 3
Fonctionnement des différents composants 4
Mise en place des piles..... 6
Mode d'emploi..... 7
Utilisation du câble Game Link™..... 8
A retenir 9
2ÈME PARTIE Que faire dans ces cas-là ? (Avant d'appeler l'assistance)..... 11
Caractéristiques 12
3ÈME PARTIE Accessoires 13

Besoin d'assistance ? Appelez le S.O.S. Nintendo au (16/1) 34.64.77.55.

™ et ® sont des marques déposées de Nintendo Co.,Ltd. © 1990 Nintendo.

1ÈRE PARTIE

Noms des composants du GAME BOY™

(1) Interrupteur d'alimentation (POWER)

(2) Prises Externes

(6) Lampe-témoin des piles (BATTERY)

(7) Contraste (CONTRAST)

(12) Commandes

(9) Couvercle des piles

(10) Prise pour écouteurs

(11) Haut-Parleur

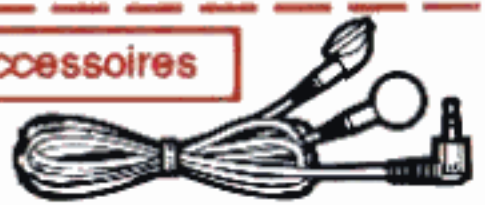
(3) Emplacement d'introduction des cassettes (au dos)

(4) Prise et couvercle du câble Game Link™ (EXT CONNECTOR) utilisé pour les jeux à 2 joueurs

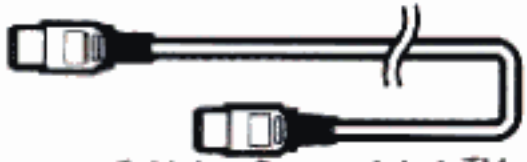
(5) Bouton de volume (VOL)



Accessoires

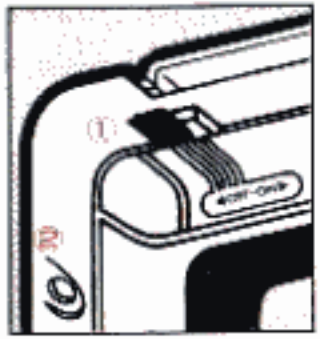


- Écouteurs Stéréo

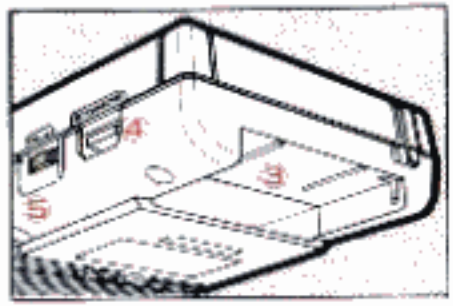


- Câble Game Link™
- 4 piles R6 (AA)

Description des différents composants

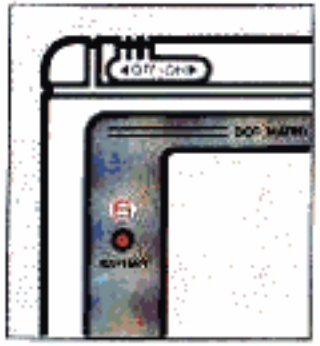


1. Interrupteur
   Faire glisser vers la droite pour établir le contact.
   Ne pas mettre l'interrupteur sur ON AVANT D'INTRODUIRE LA CASSETTE.
2. Prises externes
   Vous pouvez jouer plus longtemps en connectant le GAME BOY à un boîtier de batterie ou à un adaptateur.
3. Emplacement d'introduction des cassettes
   Introduire les cassettes à cet endroit.
4. Prise du câble Game Link™.
   Permet la connexion entre deux GAME BOY. Pour jouer à deux, utilisez votre ongle pour enlever le couvercle et connectez le câble Game Link™ à un autre GAME BOY.

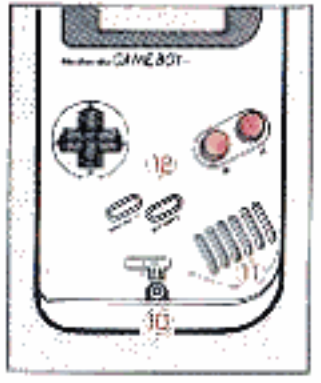


5. Bouton Volume
   Réglage du volume. Tournez le bouton vers le haut pour augmenter le volume et vers le bas pour le baisser.

6. Lampe-Témoin des piles
   S'allume lorsqu'on met l'interrupteur sur ON.
   Fait connaître la consommation des piles. Lorsque la lampe rouge pâlit et devient peu visible, changez les piles.
   (Voir page 6)
7. Contraste
   Réglage du contraste de l'écran (devient plus clair lorsqu'on fait tourner vers le haut, plus sombre lorsqu'on fait tourner vers le bas).
8. Ecran
   Ecran LCD.
9. Couvercle des piles Mise en place des piles (Voir page 6).
10. Prise Écouteurs
    En connectant les écouteurs, il vous sera possible de jouir d'un son plus puissant sans déranger les autres.
11. Haut-parleur
    Petit haut-parleur externe. Si les écouteurs ne sont pas branchés, il se mettra en marche automatiquement.
12. Commandes
    Ce sont les commandes que l'on manipule pour jouer.
    (Voir manuel de jeu pour commandes)







Mise en place des piles

Otez le couvercle du réceptacle à piles qui est au dos de l'appareil, comme indiqué sur le schéma et introduisez les piles R6 (incluses dans le coffret).

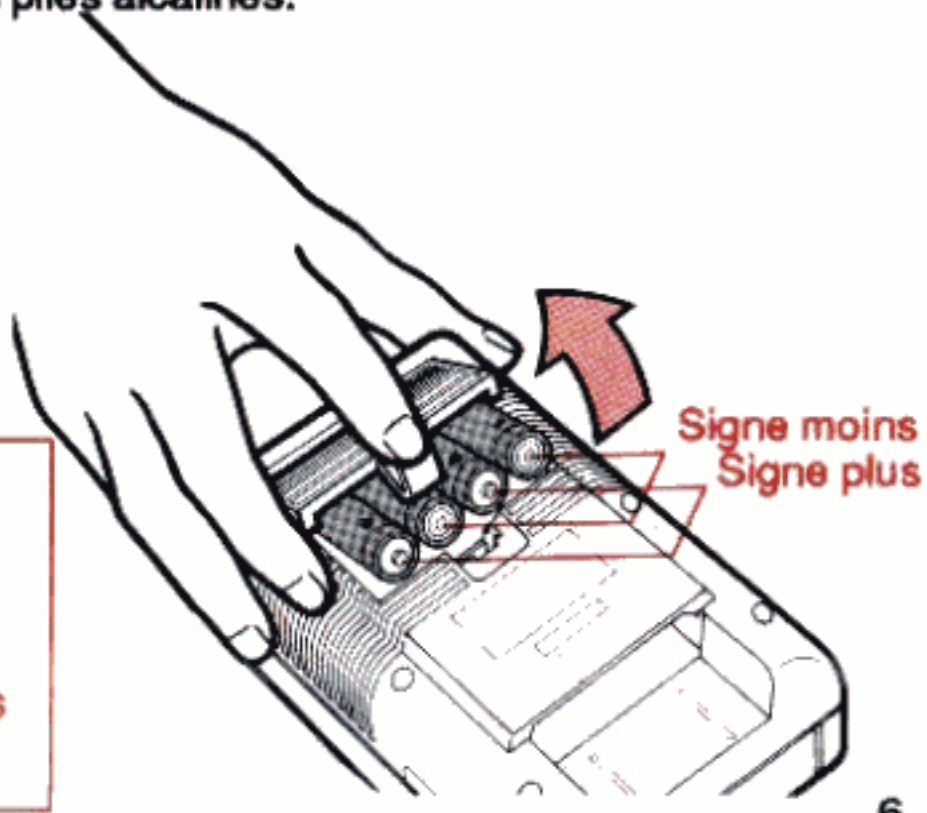
- Veuillez faire attention aux sens des piles (+ et -).

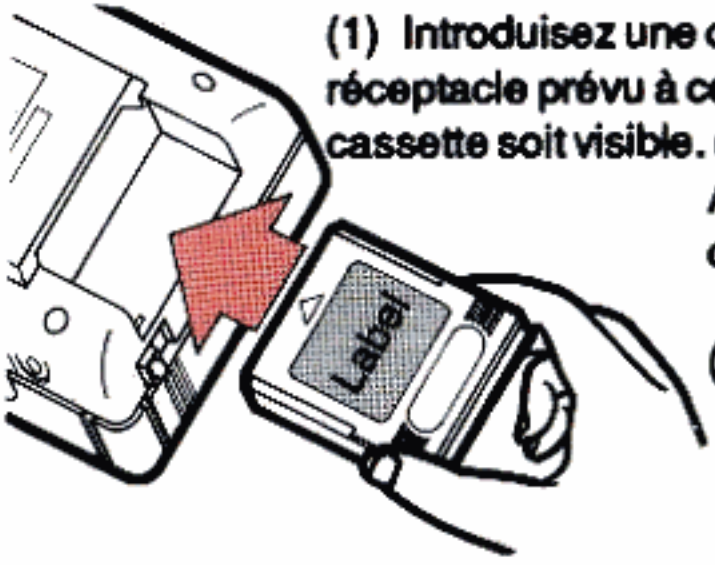
Pour de meilleurs résultats, utilisez des piles alcalines.

N.B. : Ne pas utilisez de pile nickel-cadmium (type rechargeable).

- Après avoir mis en place les piles, veuillez remettre le couvercle.

Lorsque les piles sont usées, la lampe pâlit, le son du haut-parleur faiblit ou cesse. Veuillez alors changer les piles rapidement. Une utilisation avec des piles usées est cause de panne.

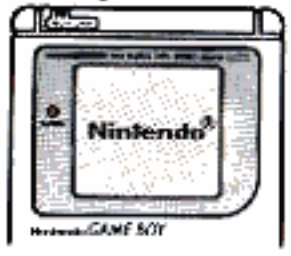




(1) Introduisez une cassette de jeu Nintendo GAME BOY dans le réceptacle prévu à cet effet, de façon à ce que l'étiquette de la cassette soit visible. (Voir illustration)

Attention : Pour tout matériel étranger, vérifiez les connexions avant de l'insérer dans le réceptacle.

(2) Faites glisser l'interrupteur sur la position ON.



(3) Le mot Nintendo apparaît sur l'écran. Puis apparaît l'écran titre du jeu sélectionné. Veuillez alors vous conformer au mode d'emploi respectif de chaque cassette.

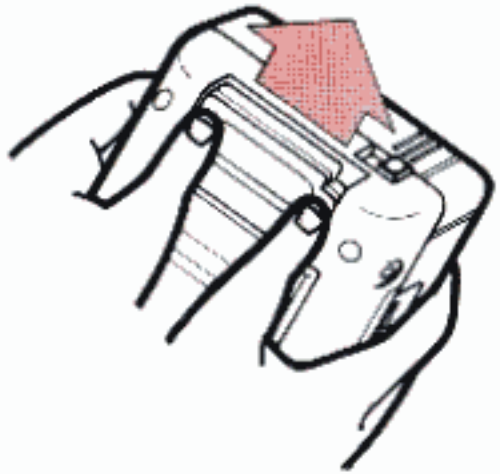


(4) Si l'écran reste blanc après avoir inséré la cassette et glissé l'interrupteur sur ON, ajustez le contraste.

Réglage du contraste

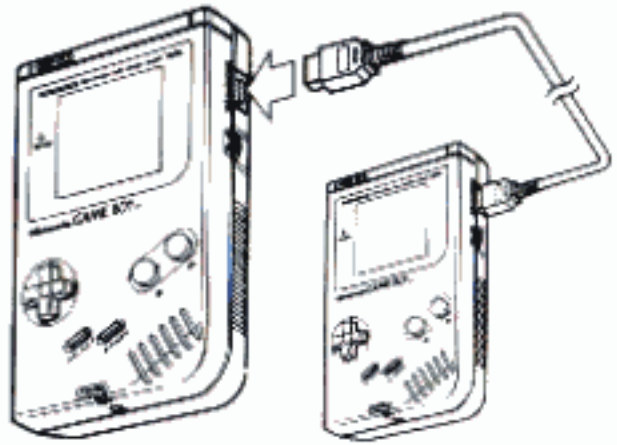
(5) Pour extraire la cassette lorsque la partie est finie, placez l'interrupteur sur OFF. Poussez la cassette vers le haut avec vos deux pouces comme indiqué sur le schéma. (Lorsque l'interrupteur est sur ON, il est impossible de sortir une cassette.)

Attention : Conservez vos cassettes de jeu dans leur boîtier quand inutilisées.



Utilisation du câble Game Link™

- Otez le couvercle de la prise du câble GameLink™. (Utilisez vos ongles)
- Insérez les fiches du câble Game Link™ dans les prises respectives des GAME BOY.
- Mettez l'interrupteur sur ON après avoir insérez les jeux interactifs dans chacun des GAME BOY.



A retenir :

- Mettre l'interrupteur sur la position ON seulement après avoir branché le câble Game Link™ dans le GAME BOY.
- Seuls les jeux portant la mention 2 joueurs peuvent être utilisés.
- Ne pas insérer deux jeux différents dans les GAME BOY interconnectés.
- Replacez le couvercle sur la prise pour le câble Game Link™ lorsque vous ne l'utilisez pas.

A retenir

1. Introduisez la cassette fermement en évitant des pressions inutiles sur le GAME BOY.
2. Assurez-vous impérativement que l'interrupteur se trouve sur OFF lorsque vous introduisez ou enlevez les cassettes. (Ne pas manipuler inutilement cet inter rupteur.)
3. N'introduisez dans le réceptacle à cassette aucun autre objet.
4. Ne touchez pas aux bornes des cassettes ou de l'appareil. Veillez à ce qu'aucune.
5. N'essayez en aucun cas de démonter ou de modifier le GAME BOY ou ses accessoires. Ceci annulerait votre garantie.
6. Cette machine étant constituée d'éléments électroniques de précision, évitez les chocs brutaux.
7. Ce produit doit être utilisé uniquement avec 4 piles R6 (AA) ou avec le Bloc de Piles Rechargeables/Adaptateur CA de Nintendo, modèle DMG-03-GS/SCN.
8. Afin de protéger le GAME BOY contre la poussière et la saleté, laisser inséré la cartouche lorsque vous ne l'utilisez pas.

9. Évitez d'utiliser ou de conserver votre GAME BOY dans des conditions de température extrême. A basse température, la vitesse de réponse de l'écran LCD peut ralentir ou ne pas fonctionner. D'autre part, à haute température, les cristaux liquides se détériorent. Veillez donc à ne pas exposer l'appareil au soleil de façon prolongée.
10. En cas de partie prolongée, laissez reposer votre appareil pendant 10 à 15 minutes environ toutes les deux heures.
11. Lorsque vous débranchez des accessoires, ne tirez pas sur le fil mais sur la prise.
12. Des piles usées peuvent endommager le GAME BOY. Changez-les le plus vite possible. (Lorsque les piles s'épuisent, la lampe-témoin des piles pâlit.)
13. Connectez à votre GAME BOY uniquement des accessoires GAME BOY. Faites attention à ne pas perdre le couvercle de la prise du câble Video Link en jouant.12.
14. L'écran peut être endommagé par des objets pointus ou de forte pression.
15. L'écran se voit le mieux de face. Jouez sous une bonne lumière pour une meilleure image.
16. Ne renversez aucun liquide sur le GAME BOY ou les cassettes.
17. Protégez l'appareil des rayures ou des tâches.
18. Essuyez les saletés à l'aide d'un chiffon doux et sec.
19. Ne pas frotter avec des alcools ou des solvants tel que diluants, benzène, etc.

2ÈME PARTIE : Que faire si votre GAME BOY™ ne fonctionne pas (avant d'appeler l'assistance)

Anomalies	Traitements
L'interrupteur est coincé.	Assurez-vous que la cassette est bien en place.
J'ai introduit la cassette, mis l'interrupteur sur ON, et pourtant la lampe rouge ne s'allume pas.	Vérifiez si les piles ont été mises en place convenablement. Si celles-ci sont bien en place et que pourtant la lampe ne s'allume pas, changez les piles.
L'écran est vide lors du jeu.	Assurez-vous que le câble Game Link est bien branché dans les prises respectives des GAME BOY. Vérifiez l'insertion du même jeu dans les GAME BOY interconnectés.
L'interrupteur est sur ON, la lampe-batterie est allumée. Mais il n'y a rien sur l'écran. Ou bien il y a des raies horizontales.	• Placez l'interrupteur sur OFF et attendez un moment avant de remettre le courant. • Réglez le contraste. • Vérifiez que la cassette est bien en place.
Il n'y a pas de son.	• Vérifiez que les écouteurs ne sont pas branchés. • Réglez le volume.
L'écran n'est pas clair.	Changez les piles (Utilisez votre jeu dans une pièce mieux éclairée)
L'écran est tout noir.	• Tournez le contraste.

*Et s'il ne fonctionne toujours pas, appelez S.O.S. Nintendo (16/1) 34.64.77.55.

Caractéristiques

Type	DMG-01 
Alimentation	4 piles de type R6 (AA) ou un adaptateur (DMG-03-GS/SCN)
Consommation	Environ 700mW (Varie selon les jeux).
LSI	CPU : 8 bits C-MOS x 1 RAM : RAM Statique 64-Kbits x 2
Dimensions de l'appareil	Largeur : 90mm Longueur : 148mm Epaisseur : 32mm
Poids	Environ 300g (piles comprises)
Puissance du son	Haut-parieur (8 ohms) 10mW Écouteurs (16 ohms) 2mW
Visuel	Matrice à points type STN

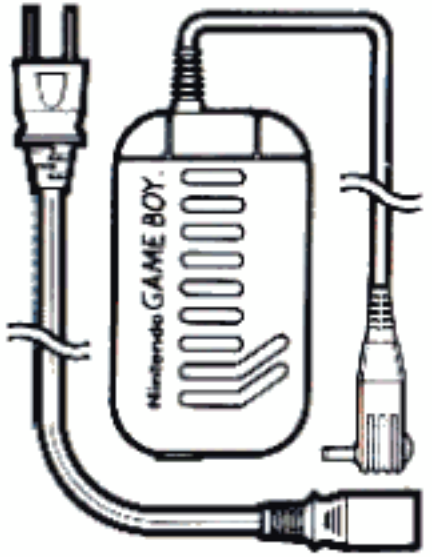
Longévité des piles (type R6 ou AA) : l'appareil peut être utilisé pendant environ 15 heures avec 4 piles carbones, et pendant environ 35 heures avec 4 piles alcalines. Toutefois, la longévité des piles varie selon la température et les jeux.

* Ces caractéristiques sont susceptibles d'être partiellement modifiées pour amélioration sans préavis.

3ÈME PARTIE
Accessoires

Adaptateur (DMG-03-GS/SCN) (vendu séparément)

Se charge à partir d'une prise de courant de votre logement.
Utilisation : environ 10h. Peut être également utilisé comme adaptateur secteur, en courant alternatif (CA)



Utilisez exclusivement les produits et accessoires GAME BOY recommandés par Nintendo.

FRANCE SEULEMENT

GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS

GAME BOY de Nintendo

BANDAI FRANCE garantit la console portable GAME BOY de Nintendo contre tout défaut durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut de fabrication apparaît pendant la période de garantie, BANDAI FRANCE s'engage à réparer ou remplacer gratuitement, à son choix, la pièce défectueuse.
Pour faire jouer cette garantie, appelez le 16 (1) 34.40.33.33 et demandez le technicien NINTENDO. Si le technicien de service ne peut résoudre votre problème au téléphone, vous pourrez retourner la console portable à votre revendeur local Nintendo ou l'expédier en recommandé et en port payé, accompagnée d'un double de votre facture d'achat à:

BANDAI FRANCE - SAV
4 Rue de l'Industrie - Z.I. Epluches
95310 Saint-Ouen-l'Aumône
France

Vérifiez de bien mentionner vos nom, adresse complète et numéro de téléphone. Merci de donner une brève description du défaut constaté.
Les Game Boys retournés sans le double de la facture d'achat ou ceux dont le délai de garantie est expiré, seront réparés à la charge du client, suivant le tarif prévu pour les réparations non couvertes par la garantie. Le technicien NINTENDO vous informera du coût de la réparation ou du remplacement de la pièce défectueuse. Un chèque ou un mandat d'un montant correspondant, libellé à l'ordre de BANDAI FRANCE, devra être joint à votre envoi.
Si après inspection, le technicien Nintendo trouve que la réparation est impossible, la console et le règlement vous seront retournés.
Cette garantie ne jouera pas si votre Game Boy a été endommagé par négligence, accident, usage abusif, ou s'il a été modifié. Cette garantie ne couvre pas les accidents matériels ou corporels directs ou indirects causés par le produit ou son usage.

BELGIQUE ET LUXEMBOURG SEULEMENT

GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS

Nintendo GAME BOY

BANDAI B.V. («BANDAI») garantit à l'acheteur, premier utilisateur, que le NINTENDO GAME BOY («GAME BOY») est exempt de défaut de matériau ou d'exécution durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut couvert par cette garantie limitée à 90 jours apparaît pendant cette période, BANDAI soit réparera, soit remplacera gratuitement, à son choix, la plèce défectueuse.
Pour faire jouer cette garantie, retournez votre «GAME BOY» à votre revendeur NINTENDO ou expédiez-le en recommandé et port payé accompagné d'un double de votre facture d'achat à:

BANDAI B.V.
Attention: Nintendo Service Technique
Trade Mart. B.P.271
1020 BRUXELLES
Belgique
TEL: 02-478.92.08

Tout «GAME BOY» retourné sans le double de la facture d'achat ou qui n'est plus couvert par la garantie sera réparé à la charge du client, suivant le tarif prévu pour les réparations non couvertes par la garantie.
Pour connaître le coût de la réparation ou du remplacement de la pièce défectueuse, vous pouvez consulter nos services NINTENDO au 02/478.92.08.
Un chèque ou un mandat pour le montant correspondant, libellé à l'ordre de BANDAI B.V., devra être joint à votre envoi.
Cette garantie ne jouera pas si le «GAME BOY» a été endommagé par négligence, accident, usage abusif ou s'il a été modifié après acquisition.

Bedankt dat je Nintendo®'s GAME BOY™ hebt gekocht.

Lees deze gebruiksaanwijzing goed door voor je begint met het spelen op GAME BOY en bewaar hem zodat je later nog eens iets op kunt zoeken.

Inhoudsopgave

DEEL 1 GAME BOY's onderdelen....17
Beschrijving van de onderdelen....18
Hoe installeer je de batterijen....20
Hoe gebruik je de GAME BOY....21
Hoe gebruik je de Game Link kabel....22
Dingen om te onthouden (Waarschuwing)....23
DEEL 2 Wat doe je als je GAME BOY helemaal niet werkt (Voordat je belt om hulp)....25
Specificaties....26
DEEL 3 Accessoires....27

Hulp nodig ? Bel naar de Club Nintendo Service lijn.

™ en ® zijn handelsmerken van Nintendo Co.,Ltd. © 1990 Nintendo.

DEEL 1
GAME BOY™'s onderdelen.

(1) Aan/Uit schakelaar (POWER)

(2) Adapter aansluiting

(3) Spelcassettelader (Achterkant)

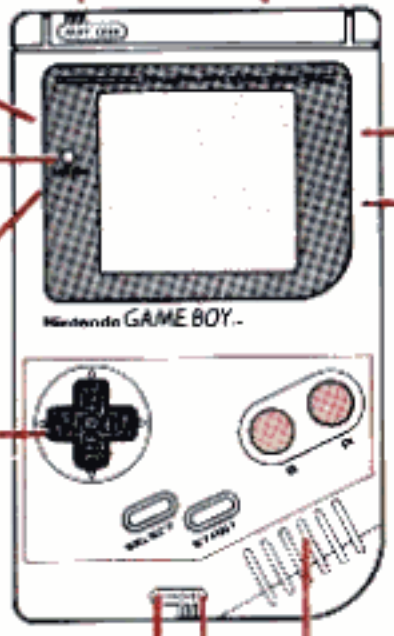
(4) Game Link Connector en deksel (EXT CONNECTOR) gebruikt bij 2-spelers spellen.

(5) Volume knop (VOL)

(6) Batterij Lampje (BATTERY)

(7) Contrast Bijstellen (CONTRAST)

(12) Vierpuntsdruktoets

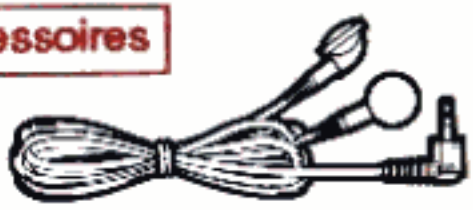


(9) Batterijdeksel (Achterkant)

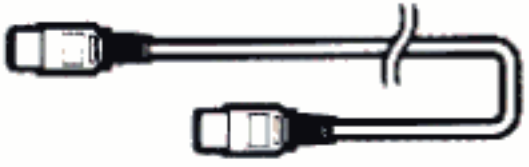
(10) Koptelefoon aansluiting

(11) Speaker

Accessoires

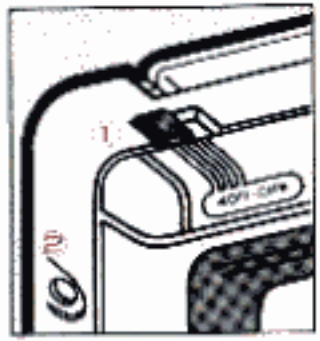


- Stereo Koptelefoon



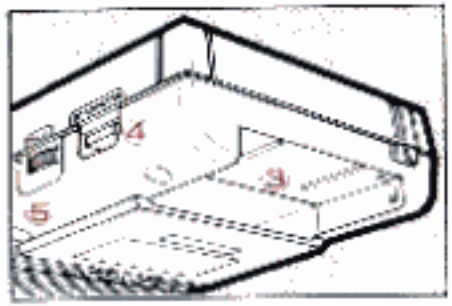
- Game Link™ kabel
- 4×R6 (AA)

(1) Aan/Uit schakelaar (POWER)
Druk de schakelaar naar rechts om de Game Boy aan te zetten. (Let op! Doe de Game Boy nooit aan als er geen cassette inzit.)



(2) Adapter aansluiting
Je kunt hier het oplaadbare Batterij Pak (apart verkocht) op aansluiten voor lang speelplezier

(3) Spelcassettelader
Hier gaat je Game Boy spelcas sette in. (Zie pagina 21 voor de details over hetaansluiten van de spelcassette.)



(4) Game Link connector (EXT CONNECTOR)
Verbinding met de andere Game Boy. Als je met t wee personen wilt spelen, moet je het dekseltje voor-zichtig weghalen en de twee Game Boy's met de Game Link kabel verbinden.

(5) Volume Knop (VOL)
Regelt het volume. Draai de knop omhoog om hem harder te zetten en draai hem naar beneden om hem zachter te zetten.

(6) Batterij Lampje (BATTERY)
Aan de helderheid kun je zien hoe vol de batterijen nog zijn als je Game Boy AAN staat. Vervang de batterijen als het lampje vager wordt. (Zie pagina 20)

(7) Contrast bijstellen (CONTRAST)
Stelt het contrast van het beeldscherm bij. Draai de knop omhoog om een helder beeld te krijgen, draai hem naar beneden om een donker beeld te krijgen.

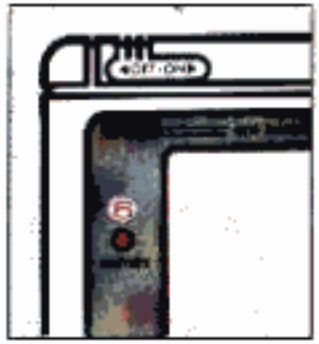
(8) Beeldscherm
Een monochroom Liquid Crystal Display.

(9) Batterij deksel
Haal het deksel weg om de batterijen te vervangen (zie pagina 20)

(10) Koptelefoon aansluiting (PHONES)
Sluit je koptelefoon aan op deze ingang om in alle rust van de schitterende geluiden van alle spelletjes te genieten zonder anderen te storen.

(11) Speaker
Een kleine ingebouwde speaker. Hij staat automatisch aan als je je koptelefoon niet aangesloten hebt.

(12) Vierpuntsdruktoets
Hiermee speel je de spelletjes (zie handleidingen van de spelletjes voor de juiste functies)







Hoe Installeer je de batterijen

Verwijder de deksel aan de achterkant van de GAME BOY om de vier AA batterijen erin te zetten zoals op het plaatje staat.

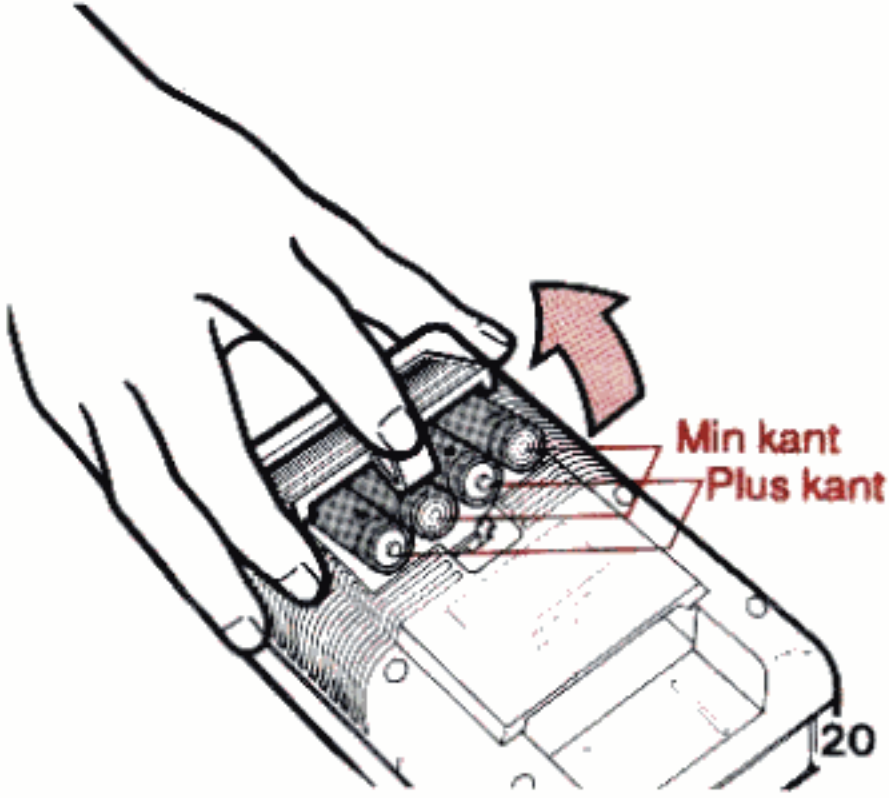
- Als je de batterijen erin stopt, let dan goed op dat de plus- en minkanten er goed ingaan.

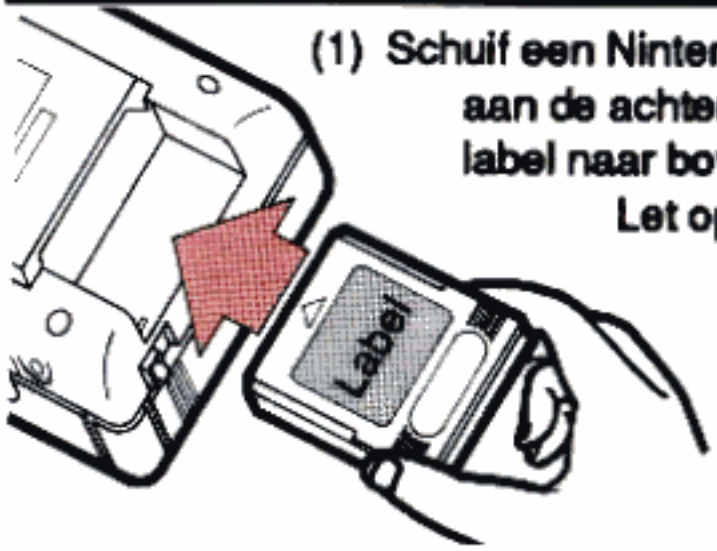
Voor de beste resultaten moet je alkaline batterijen gebruiken.

N.B.: Gebruik geen nikkel-cadmium batterijen (oplaadbaar type)

- Doe het deksel weer op zijn plaats als je klaar bent.

Als de batterijen leegraken, gaat het batterijlampje zwakker branden en wordt het geluid vager. Vervang de lege batterijen direct. Lege batterijen kunnen namelijk schade aanrichten.





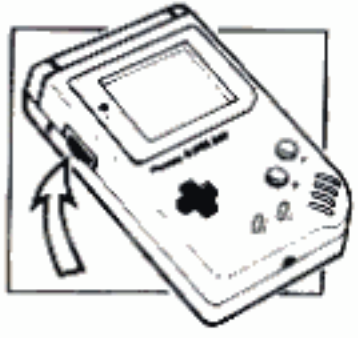
(1) Schuif een Nintendo GAME BOY cassette in de cassettelader aan de achterkant van de GAME BOY. Let erop dat het label naar boven wijst (zie plaatje.)

Let op! Kijk of de cassette schoon is voor je hem in de GAME BOY schuift.

(2) Zet de GAME BOY AAN.



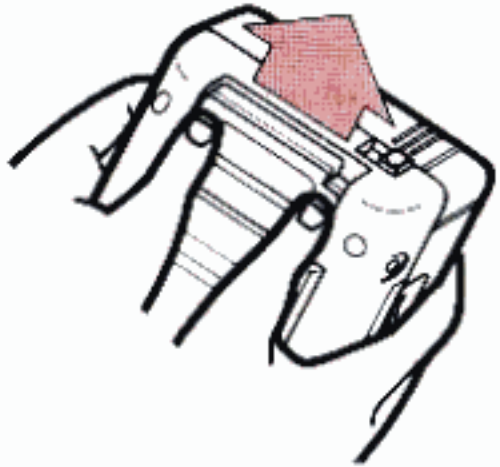
(3) Op het beeldscherm zie je «Nintendo®». Daarna zie je het titelscherm van de cassette die je erin gestopt hebt. Gevolgd door de keuzes die je hebt bij dat spel.



(4) Als het beeldscherm blanco blijft nadat je de cassette erin hebt gestopt en GAME BOY™ aan hebt gezet, moet je aan de Contrast knop draaien totdat je beeld hebt.

Contrast knop

(5) Als je na het spelen de cassette er weer uithaalt, moet je eerst de GAME BOY UIT zetten en dan de cassette met beide duimen omhoog schuiven zoals op het plaatje. (De spelcassette kan er niet worden uitgehaald als de GAME BOY nog aan staat.)



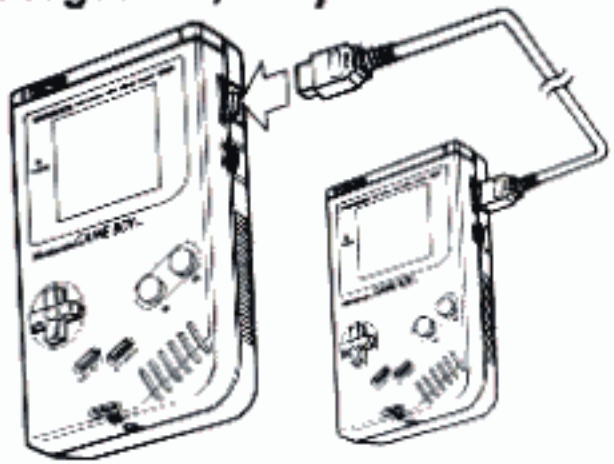
Waarschuwing: Berg de cassettes altijd weer op in hun doosje als je ze niet gebruikt.

Hoe gebruik je de Game Link™ kabel

- Verwijder voorzichtig het dekseltje (met je nagels)
- Sluit de Game Link kabel aan op de beide GAME BOY's EXT CONNECTOR.
- Als je in beide GAME BOY's dezelfde cassette hebt gedaan, kun je ze allebei aanzetten.

Dingen om te onthouden (waarschuwing):

- Doe de beide GAME BOY's pas aan als je allebei de Game Link kabels hebt aangesloten.
- Gebruik alleen de spellen die daarvoor gemaakt zijn.
- Stop geen verschillende spellen in de aangesloten GAME BOY's
- Doe het dekseltje er altijd weer op als je de Game Link™ kabel niet gebruikt.



Dingen om te onthouden (waarschuwing)

1. Druk de spelcassette er stevig in, maar gebruik geen geweld om hem in GAME BOY te stoppen. Bewaar de cassettes in hun doosjes als je ze niet gebruikt.
2. Zorg er altijd voor dat de GAME BOY UIT staat als je de cassettes wisselt (Doe je GAME BOY niet onnodig aan en uit. Dat is slecht voor je batterijen.)
3. Gebruik alleen de Nintendo GAME BOY spelcassettes.
4. Kom niet aan de contactpunten van de GAME BOY of van de spelcassette. Houdt de spelcassettelader stofvrij. Kijk goed of de spelcassettes schoon zijn voor je ze in de GAME BOY stopt.
5. Haal de GAME BOY en de accessoires nooit uit elkaar om ze te repareren. Hierdoor vervalt anders de garantie.
6. De GAME BOY is een gevoelig apparaat. Zorg ervoor dat hij geen grote schokken krijgt door een val of een stoot.
7. Dit apparaat dient alleen met 4xR6 (AA) batterijen gebruikt te worden of met de Oplaadbare Batterijpack/Netvoedingsadaptor model DMG-03-GS/SCN.
8. Voorkom dat er stof en vuil in je GAME BOY komen door er altijd een cassette in te laten als je hem niet gebruikt.

9. Bewaar hem niet op te koude of te warme plaatsen. Het LCD beeldscherm kan wat traag gaan reageren of helemaal niet werken bij een te lage temperatuur. Het beeldscherm "verloopt" bij een te hoge temperatuur. Laat hem niet te lang in het felle zonlicht liggen.
10. Als je langer dan 2 uur speelt, moet je even 15 minuten pauze nemen om je niet te moe te maken.
11. Als je een accessoire loskoppelt, moet je aan de stekker en niet aan de draad trekken.
12. Lege batterijen kunnen schadelijk zijn voor de GAME BOY. Vervang ze zo snel mogelijk. (Als de batterijen leeg raken, zie je dat aan het lampje en wordt het geluid wat minder.)
13. Gebruik alleen de speciale GAME BOY accessoires voor de video verbinding en extra stroom. Bewaar je dekseltje goed als je met de Game Link kabel speelt.
14. Het beeldscherm kan beschadigen door scherpe voorwerpen of door hard rukken.
15. Je krijgt het beste beeld door recht op de GAME BOY te kijken. Speel met voldoende licht voor het beste beeld.
16. Mors geen vloeistoffen etc. over de GAME BOY of de spelcassettes.
17. Bescherm het beeldscherm tegen krassen of deuken.
18. Maak hem schoon met een zachte, droge doek.
19. Maak hem niet schoon met olie of andere vluchtige schoonmaakmiddelen.

DEEL 2

Wat doe je als je GAME BOY™ niet werkt (voor je belt om hulp)

Klacht	Oplossing
De Aan/uit knop doet het niet	Zorg dat de spelcassette er goed inzit.
Het rode lampje doet het niet, zelfs als de cassette erin zit en hij AAN staat.	Kijk of de batterijen er goed inzitten. Als dat goed zit, moet je de batterijen vervangen.
Leeg scherm bij het spelen met de Game Link.	Controleer of het Game Link snoer goed in beide apparaten zit. Controleer of in beide Game Boys hetzelfde spel zit.
Er is niets of rechte strepen op het scherm, zelfs als hij AAN staat en het batterijlampje brandt.	• Doe hem weer UIT, wacht even en doe hem weer AAN. • Stel het contrast bij. • Kijk of de spelcassette er goed inzit.
Je hebt geen geluid tijdens het spelen.	• Kijk of de koptelefoon niet aangesloten is. • Stel het volume bij.
Het beeldscherm is moeilijk te zien.	Vervang de batterijen (Ga naar een kamer met meer licht.)
Het beeldscherm is zwart	Stel het contrast bij.

*Als hij nog steeds niet werkt, moet je naar de Nintendo Service Telefoon bellen.

Dingen om te onthouden (waarschuwing)

Specificaties

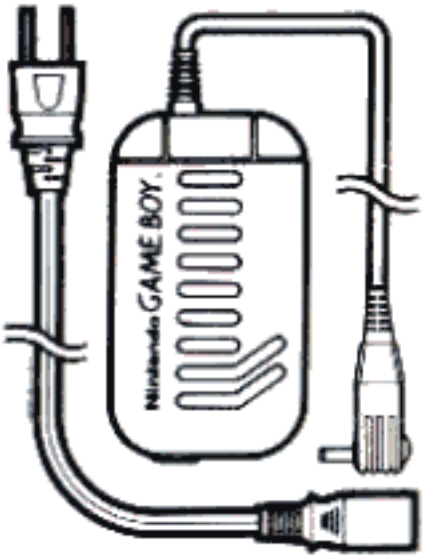
Model	DMG-01
Stroomtoevoer	4 x R6 (AA) batterijen of een los oplaadbaar batterij pack (DMG-03-GS/SCN)
Stroomgebruik	Ongeveer 700 mW (verschilt per spelcassette)
LSI	CPU : custom 8-bit C-MOS x 1 RAM : 64-Kbit static RAM x 2
Omvang (LxBxH)	148mm x 90mm x 32mm
Gewicht	Ongeveer 300g (met batterijen)
Geluidssterkte	Speaker (8 ohm) 10 mW Koptelefoon (16 ohm) 2 mW
Beeldscherm	STN type dot matrix LCD

Levensduur batterijen : Met vier gewone AA koolbatterijen doe je ongeveer 15 uur. 4 AA alkaline-batterijen gaan ca. 35 uur mee. De levensduur hangt af van het spel dat je speelt en de temperatuur waarbij je dat doet.

* De specificaties kunnen veranderen als Nintendo dat nodig acht met betrekking tot kwaliteitsverbetering.

DEEL 3
Accessoires

Oplaadbaar Batterij pack (DMG-03-GS/SCN)
Je kunt met een vol opgeladen batterij pack 10 uur spelen.
(Je kunt hem ook gebruiken als adapter.)



Waarschuwing: Gebruik alleen de Nintendo GAME BOY accessoires voor de GAME BOY

90 DAGEN GARANTIE

Nintendo GAME BOY

BANDAI B.V. («BANDAI») garandeert aan de eerste consument-koper/gebruiker dat deze Nintendo Game Boy («Game Boy») gedurende 90 dagen na aankoop geen materiaal- of constructiefouten zal vertonen.
Indien toch een defect optreedt dat gedekt wordt door de onderhavige 90 dagen garantie, zal BANDAI de Game Boy kosteloos repareren of vervangen, zulks ter harer keuze. Om van deze service gebruik te kunnen maken, retourneert U de Game Boy aan uw Nintendo dealer, dan wel, voldoende gefrankeerd en met volledig aankoopbewijs aan:

BANDAI B.V.
T.a.v. Nintendo Service
Postbus 564
3430 AN NIEUWEGEIN
Nederland
Tel. 03402-51353

BANDAI B.V.
T.a.v. Nintendo Service
Postbus 271
1020 Brussel
Belgie
Tel. 02-478.92.08

Game Boy's welke zonder geldig aankoopbewijs of na het verstrijken van de 90 dagen termijn worden aangeboden, zullen gerepareerd of vervangen worden - en zulks naar keuze van BANDAI - tegen de buiten de garantie vallende kosten. Belt U van tevoren over de kosten met de BANDAI/Nintendo consumentendienst op tel. nummer 03402-51353 (Nederland), of 02-478.92.08 (Belgie).
Deze garantie geldt niet de Game Boy beschadigd is door onachtzaamheid, ongeluk, misbruik of indien veranderingen aan de Game Boy zijn aangebracht na de aanschaf.

Nintendo®

BAN DAI

Distributed by BANDAI
Distribué par BANDAI

PRINTED IN JAPAN
IMPRIME AU JAPON

Téléchargé sur
Le Vieux Manuel

Http://www.abandonware-manuels.org